

Le contre punitif de 1SA



CONVENTION

Le contre punitif sur l'ouverture de 1SA, prôné par Christian Burguet, n'est pas une nouveauté, nous dit Benoît Brochu. Il propose un mode d'emploi efficace d'une façon de faire promise à un net regain, comme on l'observe déjà outre-Atlantique.

Dans le numéro du *Bridgeur* de février dernier, Christian Burguet a proposé un système d'intervention et de réveil sur l'ouverture de 1SA, système permettant de pénaliser l'ouvreur. Il est vrai que, de nos jours, le contre décrit, selon les agréments, une longue à Cœur, un bicolore mineure-majeure, un singleton mineur, un unicolore indéterminé... Et la défense d'encaisser parfois avec une certaine frustration les levées de chute, non contrées.

Pourtant, le contre punitif figure toujours dans le SEF (Système d'enseignement français). S'il a été abandonné au profit d'annonces conventionnelles, c'est qu'utilisé avec des mains régulières, il était une source de mauvais coups. En effet, ce ne sont pas tant les honneurs que les longueurs qui font la différence : **la chute du contrat de 1 Sans-Atout dépend de la capacité du flanc à bien entamer et à développer des levées de longueur.**

Si vous adoptez le contre punitif, à l'instar de jeunes champions américains qui le remettent au goût du jour outre-Atlantique, suivez ces deux principes : contretez avec une bonne couleur d'entame et convenez ensuite que, sur l'annonce éventuelle d'une couleur par l'adversaire, le contre du n°2 ou du n°4 sera d'appel.

Vous verrez, l'emploi du contre punitif redonnera à l'ouvreur de 1SA un sentiment d'insécurité qu'il avait perdu et, de temps en temps, rapportera gros.

Considérons les deux positions, celle du n°2 et celle du n°4.

Le contre punitif du n°2

| Sud | O | N | E |
|--------------------|--------|---|---|
| 1SA ^(*) | contre | | |

(*) Jeu régulier, 15-17H.

1. Les conditions

- Une bonne couleur d'entame.
- Au moins six levées sûres.

2. Les développements

- Si le répondant passe, le n°4 passe, **quelle que soit sa force.**
- Si le camp de l'ouvreur annonce une couleur, le contre est d'appel.



abonnement@lebridgeur.com
Abonnez-vous ! C'est simple, rapide et sécurisé !

OUEST

♠ AR94

♥ 3

♦ RDV106

♣ A54

Une main idéale pour contrer punitif. Si Nord passe, l'entame du Roi de Carreau assure sept levées à la défense. Avec seulement ♦RV862, il vaudrait mieux passer et se préparer à contrer d'appel si le camp de l'ouvreur enchérit à 2♥.

| Sud | O | N | E |
|-----|--------|---|---|
| 1SA | contre | | |

OUEST

♠ AR104

♥ 53

♦ RD109

♣ AD4

Une main limite. La distribution est plate mais l'entame à Carreau assure six levées. Il faut contrer et mettre la pression sur le camp adverse.

| Sud | O | N | E |
|-----|--------|---|---|
| 1SA | contre | | |

OUEST

♠ RD3

♥ AV4

♦ D732

♣ AD2

Le contre-exemple. Avec 18H dispersés, rien ne laisse supposer que le contrat va chuter : l'entame livrera probablement une levée.

| Sud | O | N | E |
|-----|-----|---|---|
| 1SA | pas | | |

OUEST

♠ 832

♥ V10754

♦ 7

♣ 9852

Passe ! Il faut toujours tenir le contre du n°2. Si Sud avait déclaré 2♥, Ouest aurait bien entendu passé, en attendant un contre d'appel de son partenaire.

| Sud | O | N | E |
|-----|-----|-----|--------|
| | | 1SA | contre |
| pas | pas | | |

OFFRE SPÉCIALE

Pour l'achat d'une bridge partner pocket, une recharge vous est offerte.

40,90 € les quatre.



Commandez par téléphone

01 42 96 25 50

Par courrier ou dans notre boutique :
27 rue du Quatre-Septembre - 75002 Paris



On peut penser que contrer 1SA avec seulement six levées présente un danger. En pratique, à moins d'avoir une distribution 4-3-3-3, l'ouvreur n'osera pas tenir le contre et se servira du surcontre pour se réfugier dans un contrat à la couleur. Quoi qu'il en soit, dans le pire des cas, le score de 1 Sans-Atout contré juste fait ne coûte que 180 au lieu de 90.

Le contre punitif du n°4

| Sud | O | N | E |
|--------------------|--------|-----------------------|-----------------------|
| 1SA ⁽¹⁾ | passee | passee ⁽²⁾ | contre ⁽³⁾ |

(1) Jeu régulier, 15-17H.

(2) Jeu plutôt régulier de 0-7H.

(3) Jeu comportant une belle couleur longue.

La situation est différente. Les honneurs d'Ouest, s'il en a, sont bien placés derrière l'ouvreur. Il passera donc facilement sur le contre. Mais il doit surtout choisir la bonne couleur d'entame.

1. Les conditions du contre punitif, dit "contre Jais" :

- Une solide couleur longue que le partenaire devinera en entamant dans sa courte.
- Au moins cinq levées sûres.

2. Les développements :

- Si le camp de l'ouvreur annonce une couleur, le premier contre qui suit reste d'appel.
- Si l'ouvreur passe, le n°2 a le choix.
 - Avec un minimum de deux levées de défense, **il passe**, en se préparant à entamer dans sa couleur courte.
 - Avec moins de deux levées de défense ou en cas d'incertitude avec deux doubletons et seulement deux levées de défense, ou encore avec une chicane, il peut dégager son camp en annonçant :
 - 2♣ pour que le partenaire annonce sa longue.
 - Ou 2♦, 2♥ ou 2♠ avec une couleur sixième.

| | | | |
|------------------------------------|--|--|-------------------------------------|
| ♠ DV96 ♥ 4 ♦ AV1085 ♣ 963 | | | ♠ A42 ♥ RDV106 ♦ 7 ♣ D1082 |
|------------------------------------|--|--|-------------------------------------|

| Sud | O | N | E |
|--------|--------|--------|--------|
| 1SA | passee | passee | contre |
| passee | | | |

Avec 20H dans chaque ligne, ce sont les levées de longueur qui assurent la chute, à la seule condition qu'Ouest entame à Cœur, dans sa couleur courte. Si Sud annonce 2♣, le contre d'Ouest sera d'appel.

| | | | |
|------------------------------------|--|--|------------------------------------|
| ♠ 9653 ♥ 42 ♦ D10964 ♣ 65 | | | ♠ A72 ♥ RDV106 ♦ 2 ♣ ADV2 |
|------------------------------------|--|--|------------------------------------|

| Sud | O | N | E |
|--------|--------|--------|--------|
| 1SA | passee | passee | contre |
| passee | 2♣ | passee | 2♥ |

Ouest se délivre de la double incertitude du nombre de levées de défense et de la couleur à entamer en annonçant 2♣. Est annonce alors 2♥, le bon contrat.

| | | | |
|------------------------------------|--|--|------------------------------------|
| ♠ 9653 ♥ 42 ♦ D10964 ♣ 65 | | | ♠ A72 ♥ RDV106 ♦ 7 ♣ ADV2 |
|------------------------------------|--|--|------------------------------------|

| Sud | O | N | E |
|-----|--------|--------|--------|
| 1SA | passee | passee | contre |
| 2♦ | passee | passee | contre |

Sur 2♦, Ouest ne pouvait contrer punitif. Sur le contre d'Est indiquant une main riche en levées de défense et courte à Carreau, Ouest passe avec des levées d'atout. Dans le cas contraire, il se replierait à 2♥, ici la longue du partenaire.

Résumé

- Le contre punitif du n°2 garantit six levées et le n°4 doit passer.
- Le "contre Jais" du n°4 garantit un minimum de cinq levées mais le n°2 ne l'accepte qu'avec au moins deux levées de défense.
- Le premier contre d'une couleur annoncée par le camp de l'ouvreur est d'appel.