

## L'HEURE DES PROGRÈS

C'est la rentrée. Pourquoi ne pas décider, cette année, de faire de vrais progrès au bridge ? Pour réussir, il vous faudra modifier votre pratique. En tout premier lieu, jouer régulièrement. Pas de progrès sans pratique assidue. Ensuite, faire de ce temps de jeu un temps "utile". Côté partenaire, la nécessité est de trouver quelqu'un qui partage votre objectif de progrès, donc de pratique sérieuse. Le reste, vous verrez plus tard. Côté tournois, essayez de jouer des tournois les plus forts possible. Au début, vos résultats s'en ressentiront. Tant pis ! Reste un dernier point, fondamental : parlez de bridge, demandez des conseils, des avis. Ne pensez pas avoir toujours raison. Au bridge comme ailleurs, la première condition du progrès, c'est l'humilité.

## SOMMAIRE N°456

LES ENCHÈRES AU BRIDGE	P. 1
PAS À PAS	P. 5
CE MOIS-CI AVEC...	
JÉRÉMIE TIGNEL	P. 6
UNE SUR QUATRE	P. 7
SECRET DÉFENSE	P. 8
ENCHÉRISSEZ, PARTENAIRE !	P. 10
UB FLASH	P. 11
L'EXEMPLE DES CHAMPIONS	P. 13
L'AGENDA	P. 14
DERNIÈRES ACTUALITÉS	P. 15
ÉTHIQUE ÉLASTIQUE... HÉLAS	P. 16
JE NE VEUX PLUS ÊTRE LE PÈRE NOËL	P. 17
DES DEUX CÔTÉS DU MIROIR	P. 18
COURRIER DES LECTEURS	P. 19

L'enchère de 3♦ de Nord garantit le plus souvent cinq atouts, exceptionnellement quatre avec un jeu irrégulier. Votre main ne compte que 13 points d'honneurs mais la certitude de disposer de neuf ou dix atouts avec souvent un singleton dans chaque main vous conduit à la réévaluer. Une conclusion à 5♦ n'est pas déraisonnable, alors que 3 Sans-Atout est bien lointain.

**Il existe une autre famille de donnes qui se prêtent à la déclaration de manches mineures :** il s'agit de celles où la force combinée de vos deux jeux vous permet d'envisager la manche, mais où déclarer 3 Sans-Atout est impossible.

**Observons le jeu suivant, en Ouest :**

♠ 5		
♥ A1083	O	E
♦ RD32		1♣
♣ RV52	1♥	1SA
	?	

Vos 13 points d'honneurs vous garantissent de déclarer la manche. L'absence de garde à Pique peut vous inquiéter, rien dans les enchères du partenaire ne vous garantissant la tenue dans cette couleur. Pourtant, il vous faut conclure à 3SA, sans aucun état d'âme. Pourquoi ? Imaginons une main de l'ouvreur où les Piques ne sont pas tenus : ♠V63 ♥D6 ♦AV8 ♣AD1043. 5 Trèfles est sans espoir. 3 Sans-Atout gagne si les adversaires n'entament pas à Pique ou si la couleur est partagée 4-4. En d'autres termes, l'absence d'arrêt dans une couleur avec deux mains régulières signifie que vous perdez déjà deux levées dans cette couleur. Or, pour gagner 5 Trèfles ou 5 Carreaux, il faut ensuite que vous réalisiez tout le reste, ce qui est souvent impossible avec 26 ou 27 points dans votre camp.

Changeons maintenant une carte dans la main du répondant :

♠ 5		
♥ A1083	O	E
♦ RD32		1♣
♣ RV52	1♥	1SA
	?	

C'est maintenant un singleton que vous possédez à Pique. Face au même ouvreur (♠V63 ♥D6 ♦AV8 ♣AD1043), il vous suffit de couper deux Piques en Ouest pour tabler **douze** levées. Dans le même temps, le contrat de 3 Sans-Atout n'a plus aucune chance sur l'entame à Pique

puisque les adversaires en possèdent neuf. Ces résultats différents s'expliquent par la présence du singleton : vous ne perdez qu'une seule levée dans la couleur et tous vos points sont ensuite mobilisés pour réaliser onze levées sur douze possibles. Cette fois, le pari est très acceptable.

Cette analyse vous montre la conduite à tenir : en présence d'un singleton, **annoncez-le !** Si votre partenaire tient la couleur où vous possédez ce singleton, il annonce 3SA. S'il ne la tient pas, vous vous orientez vers un contrat en mineure.

Les deux jeux précédents peuvent s'annoncer ainsi :

♠ 5	N	♠ V63
♥ A1083		♥ D6
♦ RD32	O	♦ AV8
♣ RV52	S	♣ AD1043

	O	E
		1♣
	1♥	1SA
	3♣	3♦
	3♥	4♣
	5♣	

3♣ est un soutien forcing de manche sans cinq Cœurs (on aurait utilisé le 2♣ Roudi avec cinq Cœurs). Il provient d'une main soit qui envisage un chelem, soit qui ne peut pas conclure à 3SA à cause d'un singleton. 3♦ chez l'ouvreur montre alors une force à Carreau et 3♥ indique qu'Ouest ne peut toujours pas conclure à 3SA, donc qu'il a un singleton à Pique. L'ouvreur ne peut pas dire non plus 3SA et on s'achemine tranquillement vers 5 Trèfles.

### - À RETENIR -

- 1) Quand l'un des deux joueurs utilise un fit forcing en mineure, c'est le plus souvent parce qu'il possède un singleton.
- 2) Après ce fit, chaque joueur à son tour annonce naturellement ses forces. Si l'on s'aperçoit qu'une couleur fait défaut, on opte pour la manche mineure.
- 3) Avec deux mains régulières l'une en face de l'autre, on ne se préoccupe pas d'arrêter toutes les couleurs pour déclarer 3 Sans-Atout (sauf intervention, auquel cas où il faudra procéder aux vérifications d'usage).