

UN PARCOURS OLYMPIQUE



ÉTAPE N°2

Dix-huit portes à franchir de difficulté croissante : voilà le parcours, sans thème récurrent, que vous propose Jean-Christophe Quantin. Restez bien droit sur vos skis afin d'éviter la chute.

Dix-huit questions vous attendent, réparties en trois niveaux de difficulté croissante. Les six premières sont

notées sur 4, les suivantes sur 5 et les dernières sur 6. Appliquez-vous bien, il y a des points faciles à ramasser.

Niveau 1

①
♠ D109
♥ V54
♦ 2
♣ ARV1083

Sud	O	N	E
1♣	passee	1♦	passee
2♣	passee	3♣	passee
?			

②
♠ RV72
♥ V10
♦ R109
♣ AV103

Sud	O	N	E
1♣	passee	1♥	passee
1♠	passee	2♣	passee
?			

③
♠ D
♥ RD4
♦ 1085432
♣ AD9

Sud	O	N	E
1♦	passee	1♠	passee
?			

④
♠ RV10765
♥ 65
♦ RD10
♣ R4

Sud	O	N	E
1♠	passee	1SA	passee
2♠	passee	3♠	passee
?			

⑤
♠ V1083
♥ 3
♦ AR
♣ RD10762

Sud	O	N	E
1♣	passee	1♥	passee
1♠	passee	2♦	passee
?			

⑥
♠ RV954
♥ 87
♦ AD53
♣ D10

Sud	O	N	E
1♠	passee	2♣	passee
2♦	passee	2♠	passee
?			

Solution - Niveau 1

① Le soutien simple de la répétition de la Passe = 4 mineure d'ouverture est non forcing. Sans plus-values particulières, mettez fin à la séquence.

② Passe = 4 Classiquement, le soutien différé et sans saut de la mineure d'ouverture après une redemande au palier de 1 est lui aussi non forcing. Votre jeu, somme toute banal, ne justifie pas de reparler.



Solution – Niveau 1 (suite)

③ En dépit de la qualité pitoyable de votre couleur d'ouverture, vous ne devez pas hésiter à la répéter au palier de 2. De plus, la main est irrégulière, ce qui doit encore plus vous inciter à agir ainsi, même si votre singleton est dans la couleur répondue par votre partenaire.

④ Pour savoir quoi faire sur 3♠, analysons la séquence. La réponse de 1SA indique que Nord possède un maximum de 10 points et de deux cartes à Pique. Pour vous soutenir sur une redemande limitée à 16 points, votre partenaire doit détenir 9-10 points et un "fit" de deux cartes. La force combinée des deux mains ne permet pas d'espérer la réalisation d'une manche. Passez tranquillement.

⑤
3♣ = 4
2SA = 1

En réponse à une quatrième couleur forçant, ici 2♦, les priorités de l'ouvreur sont, tout en donnant le plein de sa main, 1) donner un soutien différé dans trois cartes dans la majeure du répondant, 2) poursuivre la description de sa main dès qu'il détient dix cartes dans ses deux couleurs les plus longues, 3) annoncer les Sans-Atout avec au moins un arrêt dans la quatrième couleur. Vous vous trouvez clairement dans le deuxième cas.

⑥
Passe = 4

Le changement de couleur 2 sur 1 n'est pas forçant de manche. L'ouvreur pourra passer quand le répondant répétera sa couleur (sauf 1♦-2♣-2SA-3♣, qui est forçant), nommera 2SA ou donnera une préférence au palier de 2 dans la majeure de l'ouvreur, comme ici où Nord indique 10-11 points et deux cartes à Pique.



Niveau 2

①

♠ RD52	Sud	O	N	E
♥ V102	1♣	pas	1♥	pas
♦ AD3	1♠	pas	2♦	pas
♣ V72	?			

②

♠ RV1053	S	O	Nord	E
♥ 4			1♣	pas
♦ RD104	1♠	pas	1SA	pas
♣ DV9	2♣ ⁽¹⁾	pas	2♦ ⁽²⁾	pas
	?			

(1) Roudi. (2) Deux cartes à Pique.

③

♠ AD1082	Sud	O	N	E
♥ R10	1♠	pas	2♥	pas
♦ 654	2♠	pas	3♣	pas
♣ R73	?			

④

♠ AR109	Sud	O	N	E
♥ R4	1SA	pas	2♦	pas
♦ A1062	2♥	pas	3♦	pas
♣ D87	?			

⑤

♠ AV9863	Sud	O	N	E
♥ 4	1♠	contre	3♠	pas
♦ AR107	?			
♣ 62				

⑥

♠ AD105	Sud	O	N	E
♥ R3	1♣	pas	1♥	pas
♦ 64	1♠	pas	2♥	pas
♣ ARV92	?			



Solution – Niveau ②

① Je vous renvoie à la question ⑤ du niveau ①.
 2♥ = 5
 2SA = 1
 L'ordre des priorités en réponse à une quatrième couleur forcing est très clair. Vous ne devez pas cacher un fit de trois cartes. Si Nord est à la recherche de l'arrêt à Carreau, il dira 3♦ (répétition de la quatrième couleur) et vous direz 3SA.

② Après un Roudi et la réponse de 2♦, l'enchère de 3♦ est naturelle et forcing de manche. Elle permet de déterminer avec le plus de précision possible la meilleure manche qui, en fonction de ce que détient l'ouvreur à Cœur dans le cas présent, peut être 3 Sans-Atout, 4 Piques en 5-2, voire une manche mineure.

③ Votre partenaire vient de nommer deux couleurs (dans cette situation, la seconde peut ne pas provenir de quatre cartes). Vous ne pouvez annoncer les Sans-Atout sans détenir au moins un arrêt dans la dernière couleur. Mais un gros honneur second dans la première couleur de Nord suffit pour donner à ce stade une préférence. Sinon, vous avez la possibilité d'utiliser la quatrième couleur pour inciter votre partenaire à déclarer 3SA s'il possède un arrêt dans celle-ci (ce qu'il n'a pas dénié).

④ Pour l'instant, Nord a décrit une main d'au moins 9 points comportant au minimum cinq Cœurs et quatre Carreaux. Tous les contrats de manche sont encore envisageables en fonction de la distribution résiduelle de Nord.

Si votre partenaire est court à Trèfle, mieux vaut éviter 3 Sans-Atout. S'il est court à Pique, c'est probablement le meilleur contrat. L'enchère de 3♠, qui dénie un fit à Cœur et montre un inconvénient à Trèfle, permettra à votre partenaire de prendre la meilleure décision.

⑤ Dans cette situation, l'enchère de 3♠ n'est pas une proposition de manche (après le contre adverse, celle-ci est remplacée par la convention 2SA Truscott) mais un barrage promettant quatre atouts. Cependant, votre camp est vulnérable alors que l'adversaire ne l'est pas. L'enchère de Nord est donc sérieuse. Vous ne possédez que 12 points d'honneurs mais une distribution intéressante avec ce bicolore 6-4 concentré. La connaissance du fit dixième doit vous conduire à déclarer cette manche à peu de points qui gagnera très certainement.

⑥ La répétition de la majeure du répondant après un bicolore économique de l'ouvreur au palier de 1 garantit six cartes (ou cinq cartes correctes et une main irrégulière). Avez-vous besoin de plus de renseignements pour déclarer la manche la plus probable, 4♥ ? Vos 17 points et la qualité de vos honneurs doivent vous conduire à ce choix. Si vous avez une vue pessimiste de la situation, contentez-vous de proposer la manche par 3♥.



Niveau ③

①
 ♠ AV1074
 ♥ 75
 ♦ AD
 ♣ AV93

Sud	O	N	E
1♠	2♥	2♣	3♥
?			

②
 ♠ 2
 ♥ R4
 ♦ AD32
 ♣ AR10832

Sud	O	N	E
1♣	1♠	contre	4♣
?			



Niveau ③

③

♠ 9
♥ RV2
♦ R63
♣ ARD1073

Sud	O	N	E
1♣	passe	1♥	passe
3♣	passe	3♠	passe
?			

④

♠ 87
♥ V732
♦ AD10
♣ AD95

Sud	O	N	E
1♣	1♠	2♠	passe
?			

⑤

♠ A942
♥ RD5
♦ RDV
♣ RD4

Sud	O	N	E
2SA	passe	3♣	passe
3♠	passe	4♥	passe
?			

⑥

♠ R5
♥ ADV72
♦ 83
♣ AD87

Sud	O	N	E
1♥	2♦	2♠	4♦
?			

Solution – Niveau ③

①

Contre = 6
3♠ = 1

Quand les deux camps se sont fittés, une sur-enchère dans la majeure commune est compétitive. Pour proposer la manche (vous n'avez pas ici tout à fait de quoi la déclarer seul), utilisez le contre et laissez la décision à votre partenaire.

②

4SA = 6
Contre = 3

Il n'y a pas de Blackwood en compétitives quand un fit n'a pas été clairement exprimé. Ici, 4SA montre un bicolore mineur plus long à Trèfle qu'à Carreau (en raison de la couleur d'ouverture). Ainsi, vous découvrirez le meilleur fit tout en restant au palier de 5. Le contre a des arguments, notamment celui de jouer 4 Piques contré si votre partenaire n'a rien qui convienne pour gagner un contrat au palier supérieur (et que 4 Piques chute, bien sûr !).

③

3SA = 6
4♥ = 2

Dans une telle séquence, la découverte d'un fit différé de trois cartes passe par la troisième couleur à 3♦. Donc, 3♠ dénie cinq cartes à Cœur et montre simplement une force à Pique en vue du contrat de 3 Sans-Atout. On comprendra que Nord est alors à la recherche d'un arrêt à Carreau. En effet, s'il arrêterait toutes les couleurs, il devrait déclarer 3SA lui-même.

④

3♣ = 6

Le cue-bid de la couleur d'intervention est destiné dans un premier temps à découvrir un

arrêt dans celle-ci, avec lequel l'ouvreur déclarerait 2SA. En son absence et avec un jeu banal de première zone, l'ouvreur n'a rien de mieux à faire que de répéter sa couleur d'ouverture, même dans quatre cartes.

⑤

4♠ = 6

Techniquement, cette enchère de 4♥ montre un fit à Pique et au moins un espoir de chelem (ainsi, les changements de couleur à 4♣ et 4♦ sont naturels, venant de couleurs au moins cinquièmes, là aussi avec un espoir de chelem). Voyez-vous une raison pour collaborer à la déclaration d'un chelem ? Votre main ne comporte aucune plus-value particulière. La qualité de vos Piques est préoccupante, vous ne possédez qu'un seul As et n'avez aucune valeur de coupe. Refusez l'invitation.

⑥

Contre = 6

Votre camp, clairement majoritaire en points, n'a encore découvert aucun fit. Pour montrer votre surplus de points et exprimer votre embarras, le contre est l'enchère parfaite. Elle est économique (elle ne brûle aucun palier) et permettra à Nord de répéter des Piques sixièmes (ou une solide couleur cinquième), de vous fitter à Cœur, voire de nommer les Trèfles s'il y détient cinq cartes. Il peut également passer s'il estime que l'absence de fit ne permet pas à son camp de gagner un contrat.

