

VENTES AUX ENCHÈRES



ÉTAPE N°2

Comme d'habitude, la difficulté des différents niveaux va crescendo. Pour autant, il n'y a aucun piège, ni bonne réponse surnaturelle. Et n'oubliez pas : l'essentiel est de vous distraire tout en apprenant.

Dix-huit questions vous attendent, réparties en trois niveaux de difficulté croissante. Les six premières sont

notées sur 4, les suivantes sur 5 et les dernières sur 6. Appliquez-vous, il y a des points faciles à ramasser.

Niveau ①

①
♠ 76
♥ RV976
♦ RD53
♣ A4

Sud	O	N	E
1♥	passe	2♥	passe
?			

②
♠ RD6
♥ V86
♦ AD53
♣ V32

Sud	O	N	E
1♦	passe	2♣	passe
?			

③
♠ RD1084
♥ A105
♦ 84
♣ RV5

Sud	O	N	E
1♠	passe	2♥	passe
?			

④
♠ 3
♥ ARD4
♦ RD1096
♣ 764

Sud	O	N	E
1♦	passe	1♠	passe
?			

⑤
♠ V1075
♥ ARV43
♦ AD4
♣ 6

Sud	O	N	E
1♥	passe	1♠	passe
?			

⑥
♠ 5
♥ A102
♦ ARV62
♣ ARV5

Sud	O	N	E
1♦	passe	1♠	passe
?			

Solution - Niveau ①

① Cette main de 13H semi-régulière ne justifie aucun effort de manche. Il est donc sage de passer. Mais transformez un de vos petits Piques en un Cœur ou un Carreau et il vous faudrait alors absolument reparler, peut-être même en nommant la manche directement.

② La seule redemande correcte avec cette main est 2SA, qui montre une force de 12 à 14H (ou de 18-19H dans le cadre du "mini-maxi"). Ne vous formalisez pas de ne pas posséder d'arrêt franc à Cœur, c'est la forme régulière de la main qui doit l'emporter.



Solution – Niveau ① (suite)

③
3♥ = 4
Vous n'avez aucune bonne raison de ne pas exprimer votre soutien de trois cartes à Cœur. L'enchère de 3♥ est donc tout à fait valable en dépit de votre ouverture minimale, en raison de la qualité des honneurs détenus. Rappelons que ce soutien ne garantit en aucune façon quatre atouts, contrairement à ce que vous avez pu entendre ici et là.

④
2♦ = 4
1SA = 1
J'espère que vous avez d'emblée exclu les enchères de 1SA et de 2♥. La première car il vous faudrait détenir un jeu régulier (même si une tolérance peut être admise dans certains cas), la seconde car elle exigerait une main plus forte (inversée). Dès lors, une seule enchère reste à votre disposition, 2♦, d'autant plus que la couleur, bien que seulement cinquième, est assez solide.

⑤
3♠ = 4
La découverte du fit à Pique donne à votre main une force supérieure aux seuls points d'honneurs. Se contenter de 2♠ serait très insuffisant, imposer la manche exagéré. Le bon palier est celui de 3, qui montre une main de seconde zone.

⑥
3♣ = 4
En préambule, affirmons que l'ouverture de 1♦ était la seule possible avec cette main. Il est hors de question d'ouvrir de 2SA avec un petit singleton à Pique. Quant à un éventuel 2♣ fort indéterminé, même si le nombre de points et la qualité des honneurs correspondraient à un tel choix, l'absence de redemande satisfaisante le rend à la fois inutile et stupide. Ici, après l'ouverture de 1♦, le bicolore à saut à 3♣ donne une bonne image de votre main, aussi bien sur la distribution que sur la force en points d'honneurs.

Niveau ②

①
♠ ARV52
♥ RV4
♦ D1065
♣ 2

Sud	O	N	E
1♠	2♣	passé	passé
?			

②
♠ AD53
♥ 4
♦ ARV104
♣ 865

Sud	O	N	E
1♦	2♥	contre	passé
?			

③
♠ 10972
♥ R8
♦ AD106
♣ 873

Sud	O	N	E
		1♣	1♥
1♠	2♥	2♣	3♥
?			

④
♠ RV62
♥ 4
♦ R109
♣ AV765

Sud	O	N	E
1♣	1♥	1♠	3♥
?			

⑤
♠ D4
♥ V1076
♦ 1075
♣ AD102

S	Ouest	N	E
	1♦	1♠	2♦
?			

⑥
♠ AR10
♥ R10876
♦ A64
♣ 87

Sud	O	N	E
1♥	2♣	2♥	3♣
?			





Solution - Niveau ②

❶ Bien que plutôt minimum, vous devez absolument réveiller, au nom de votre singleton à Trèfle. Même si votre partenaire n'a pas de soutien à Pique, il peut très bien détenir une des deux couleurs rouges et ne pas avoir pu se manifester au premier tour, alors que vous possédez un contrat gagnant. Surtout, Nord se trouve peut-être dans la situation de pénaliser l'adversaire et d'attendre avec délectation **un réveil par contre**.

❷ Ici, le contre de Nord est un contre d'appel qui garantit à 99% au moins quatre cartes à Pique. Comme toujours en réponse aux contres d'appel, négatifs ou autre Spoutnik, votre devoir est de donner le plein de votre main. Votre fit à Pique désormais découvert, le singleton à Cœur et la belle couleur cinquième à Carreau doivent vous inciter à déclarer **3♠**, une invitation à nommer la manche. **2♠** serait très insuffisant et **4♠** légèrement excessif.

❸ Pas d'autre choix ici que de **passer** et de se trouver en flanc contre 3 Cœurs (sauf si Nord en décidait autrement). En ce qui vous concerne, votre quatre petits Piques et vos levées de défense dans les couleurs rouges sont autant d'arguments pour préférer entamer.

❹ Bien que possédant seulement 12 points (vous ne pouvez détenir moins), il vous faut absolument soutenir votre partenaire au **palier de 3** en raison du singleton dans la couleur de l'adversaire et des honneurs "sympathiques" que vous possédez. Avec une main régulière de la première zone, ce soutien forcé serait facultatif.

❺ Une main parfaite pour un **contre d'appel** : deux cartes à Pique par un honneur (si Nord se trouve contraint de dire **2♠**, ce semi-fit lui sera fort utile), quatre cartes dans chacune des deux autres couleurs (il ne sera pas déçu s'il nomme l'une des deux) et 9 points d'honneurs (qui contribueront au gain du contrat atteint).

❻ Même si votre main vous plaît, vous ne devez en aucun cas surenchérir à **3♥**. La forme régulière de votre jeu est un inconvénient majeur pour sortir de la boîte d'enchères un autre carton que **passer**. De plus, vos levées de défense vous donnent une très bonne chance de battre le contrat adverse. Vous scorez dans ce cas dans votre colonne et n'avez donc aucune raison de prendre le risque de chuter vous-même.

Niveau ③

❶
 ♠ ARV974
 ♥ -
 ♦ D103
 ♣ V1093

Sud	O	N	E
1♠	2♥	2♠	4♥
?			

❷
 ♠ 2
 ♥ D4
 ♦ R103
 ♣ ARV10853

Sud	O	N	E
1♣	3♦	contre	passer
?			

❸
 ♠ R2
 ♥ 2
 ♦ AV103
 ♣ ADV932

Sud	O	N	E
1♣	3♥	contre	passer
?			

❹
 ♠ RV976
 ♥ D32
 ♦ R10
 ♣ DV4

Sud	O	N	E
1♠	passer	2♥	passer
?			





Niveau ③

⑤

♠ AV92

♥ 5

♦ R62

♣ ARV64

Sud	O	N	E
1♣	1♠	contre	passe
?			

⑥

♠ 6

♥ 72

♦ ARV10832

♣ R83

Sud	O	N	E
1♦	passe	1♥	2♠
?			

Solution – Niveau ③

①

4♠ = 6

Passe = 1

Ne soyez pas aveuglé par votre ouverture minimale. Visualisez plutôt votre sixième carte à Pique, la superbe qualité de votre couleur d'atout et la chicane dans la couleur adverse : déclarez **4♠** sans complexe, en défense contre la manche adverse ou en attaque si Nord étale quelques cartes utiles.

②

3SA = 6

4♣ = 3

5♣ = 1

Votre arrêt à Carreau par le Roi et votre magnifique couleur septième (qui peut produire autant de levées de jeu) doivent vous inciter à **déclarer 3SA**, sans vous préoccuper de l'absence d'arrêt dans les majeures (Nord s'en occupe). D'autant plus que c'est le dernier moment pour le faire, car vos autres options (4♣, 5♣) dépassent allégrement ce contrat.

③

4♦ = 6

5♣ = 3

4♣ = 1

La main est riche, aussi bien en force qu'en distribution. Une manche doit donc être déclarée après le contre d'appel de Nord au palier de 3. Un chelem est même loin d'être exclu. L'enchère de **4♦**, forcing, qui montre un bicolore mineur plus long à Trèfle (en raison de l'ouverture de 1♣) et qui impose de jouer au moins la manche, correspond parfaitement.

④

2♠ = 6

3♥ = 2

Votre premier réflexe a peut-être été de fitter tout de suite votre partenaire à Cœur. Il sera beaucoup pardonné à celui qui agirait ainsi. Il y a cependant un peu mieux à faire, dans le but de montrer une ouverture vraiment minimale et sans intérêt. Commencez par **répéter vos Piques** avant de soutenir à

⑤

2SA = 6

2♣ = 2

Cœur. Par exemple, si Nord poursuit par 2SA (classiquement non forcing), vous continuerez par 3♥, enchère sur laquelle votre partenaire est autorisé à passer. Vous parviendrez ainsi à vous arrêter à la partielle alors que ce serait impossible dans la séquence 1♠-2♥-3♥.

⑥

3♦ = 6

Si vous ne le savez pas encore, apprenez que, dans cette séquence, **la redemande à 2SA** montre une main de seconde zone (15-17), généralement courte à Cœur. Pourquoi ce dernier point ? Parce que, pour justifier que vous n'ayez pas ouvert de 1SA, il faut bien que vous possédiez une main irrégulière, sans doute un singleton. Et pour que vous ne soyez plus inquiet de nommer les Sans-Atout, il faut que Nord vous ait rassuré sur la couleur dans laquelle vous détenez ce singleton. Or, la seule couleur "nommée" par votre partenaire à ce stade est Cœur. C.Q.F.D. Si vous possédez une main de 18-19 points, vous devez redemander à 3SA ou cue-bidder si vous avez besoin de prospecter (recherche d'arrêt, détection de cinq cartes à Cœur, unicolore puissant...).

Bien sûr, si Est avait passé ou était intervenu par 1♠, vous vous seriez contenté de 2♦. Le barrage à 2♠ vous force à une action au **palier de 3**, que vous ne devez pas hésiter à faire en raison de cette magnifique couleur septième. Ne vous laissez pas intimider par le fait de ne détenir que 11 points.