

SANS HÉSITATION

«*Votre partenaire a hésité, vous n'avez plus le droit de parler.*»

Voici une phrase que l'on entend souvent dans les clubs de bridge. Comment réagir à cette injonction ?

Nos conseils :

› Commencez par appeler l'arbitre (il est là pour ça, rappelez-vous) pour bien signifier à l'adversaire qu'il tente d'outrepasser ses droits.
› Faites l'enchère que vous auriez choisie sans variation de tempo et préparez-vous à expliquer pourquoi vous la trouvez juste et en quoi elle n'a pas été influencée par l'hésitation.

› Gardez votre calme et ne laissez pas ce minime incident affecter votre sérénité pour la suite du tournoi. L'arbitre vous donnera le résultat de ses réflexions en temps et en heure.

Nous sommes heureux de rappeler ici que le bridge est un jeu de réflexion et qu'il serait pour le moins cocasse de vouloir interdire ou pénaliser les hésitations.

SOMMAIRE N°453

LES ENCHÈRES AU BRIDGE	P. 1
LA BONNE ENTAME	P. 5
LE BON DÉPART	P. 5
CE MOIS-CI AVEC... MARC KERLERO	P. 6
UNE SUR QUATRE	P. 7
SECRET DÉFENSE	P. 8
ENCHÉRISSEZ, PARTENAIRE !	P. 10
SEF 2018	P. 11
JE NE VEUX PLUS ÊTRE LE PÈRE NOËL	P. 12
L'EXEMPLE DES CHAMPIONS	P. 13
L'AGENDA	P. 14
DERNIÈRES ACTUALITÉS	P. 15
LA QUESTION DU DIMANCHE SOIR	P. 16
PAS À PAS	P. 17
DES DEUX CÔTÉS DU MIROIR	P. 18
COURRIER DES LECTEURS	P. 19

› En cas d'intervention, comment faire ?

Les interventions après 4SA sont relativement rares mais bien gênantes si rien n'a été prévu.

Il existe un certain nombre de conventions d'origine américaine mais nos préférences vont au système qui permet à l'ouvreur de dire, en contrant, qu'il n'a pas envie d'aller au chelem (avec zéro clé ou une clé et un fort vilain jeu).

Le système proposé est donc le suivant :

Contre → 0 ou 1 clé, plutôt punitif, le partenaire peut passer.

Passé → nombre pair de clés (en général deux).

Palier au-dessus de celui l'intervention → nombre impair de clés (1 et un très beau jeu ou 3).

Sud

♠ DV652

♥ D85

♦ RD5

♣ D7

O	N	E	S
			1♠
2♥	3♥	4♥	passé
passé	4SA	5♥	contre

Quelle horreur ! Aucune clé, un jeu régulier. Il faut freiner les ardeurs du partenaire.

Sud

♠ AV1063

♥ V9

♦ 82

♣ AD97

O	N	E	S
			1♠
passé	4SA	5♦	passé

Nombre pair de clés. Rien de négatif dans ce jeu.

› Poser le Blackwood avec une chicane C'est en principe interdit car apprendre le nombre d'As possédés par votre partenaire ne vous donne pas la réponse à votre question puisque vous ne savez pas s'il a ou non l'As inutile dans votre chicane. Vous pouvez éventuellement y avoir recours si vous savez que votre partenaire n'a pas de contrôle dans la couleur.

Sud

♠ RV65

♥ D53

♦ -

♣ AR10642

O	N	E	S
	1♠	passé	2♣
passé	2♠	passé	3♠
passé	4♥	passé	4SA

Si Nord répond qu'il a deux clés et la Dame d'atout (par exemple), vous irez au grand chelem car vous savez qu'il n'a pas l'As de Carreau.

Si ce n'est pas le cas, il faudra avoir recours au super dangereux Blackwood d'exclusion qui consiste, **après avoir établi le fit**, à effectuer un **saut** dans une couleur (au palier de 4♠ ou de 5) qui demande au partenaire d'annoncer son nombre de clés, sans compter l'As de la couleur de votre saut.

	N		S
♠ D10962			♠ RV42
♥ AR432			♥ 8
♦ -			♦ AD7
♣ RD5			♣ AV863

O	N	E	S
		1♣	passé
1♠	passé	3♠	passé
5♦	passé	5SA	passé
6♠			

5♦ → Blackwood d'exclusion.

5SA → Troisième palier, donc deux clés "qui comptent".

Si Est avait ♠AR42 ♥8 ♦D107 ♣AV863, il répondrait 5♥ [0 ou 3 clé(s)] et le grand chelem serait déclaré.

Nous étudierons en détail, le mois prochain, la suite des enchères après Blackwood mais précisons dès à présent que vous disposerez de :

› La question à la Dame d'atout, qui s'effectue par l'emploi de la "collante", c'est-à-dire de la couleur située juste au-dessus de la réponse effectuée s'il ne s'agit pas de la couleur d'atout.

› L'enchère de 5SA, qui garantit la présence des cinq clés et constitue une tentative de grand chelem. La partenaire annonce ses Rois s'il ne peut pas conclure au grand chelem.