Éditorial

PAR JEAN-CHRISTOPHE QUANTIN

À VOS MARQUES !

Une nouvelle année bridgesque débute, charriant son lot de tournois de club, compétitions et festivals qui font votre quotidien. Vous allez vous démener avec un agenda surchargé, rempli de week-ends bloqués et d'après-midi réservés. Vous allez essayer de faire la meilleure saison possible, avec pour objectif de progresser au classement national. Soit. Mais n'oubliez pas l'essentiel : le plaisir de jouer au bridge. Votre seule préoccupation doit être de vous amuser en toutes circonstances, dans le respect du jeu, de votre partenaire et des adversaires. Bien sûr, vos résultats vous importeront et c'est normal. Vous aurez à cœur d'être le meilleur possible et d'obtenir un bon classement. Qui vous le reprocherait ? Gardez en tête que le bridge est un jeu fantastique dont on peut tirer d'immenses satisfactions, dont les progrès font partie. C'est pour cela aussi que cette année sera consacrée à la lecture de *Bridgerama*.

SOMMAIRE Nº446

LES ENCHÈRES AU BRIDGE	P. 1
PAS À PAS	P. 5
CE MOIS-CI AVEC… JÉRÉMIE TIGNEL	P. 6
UNE SUR QUATRE	P. 7
SECRET DÉFENSE	P. 8
ENCHÉRISSONS, PARTENAIRE !	P. 10
UB FLASH	P. 11
L'EXEMPLE DES CHAMPIONS	P. 13
L'AGENDA	P. 14
DERNIÈRES ACTUALITÉS	P. 15
LA QUESTION DU DIMANCHE SOIR	P. 16
ÉTHIQUE ÉLASTIQUE… HÉLAS	P. 17
DES DEUX CÔTÉS DU MIROIR	P. 18
COURRIER DES LECTEURS	P. 19

Une séquence similaire :

O	N	E	S
			passe
1♠	passe	passe	contre
passe	**passe**		

Nord a manifestement du jeu et une belle longueur à Pique mais ne pouvait se manifester puisque contrer 1♠ aurait été d'appel. Quand Sud a de quoi contrer en réveil, il passe et transforme donc un contre d'appel en contre punitif.

Voyons un exemple concret :

	♠ AV52 ♥ 2 ♦ A1072 ♣ RV98	
♠ D74 ♥ 53 ♦ 986 ♣ D7643	N O E S	♠ 1083 ♥ RV964 ♦ R54 ♣ A2
	♠ R96 ♥ AD1087 ♦ DV3 ♣ 105	

Nord donneur, Est-Ouest vulnérables.

O	N	E	S
	1♦	1♥	passe
passe	contre	passe	**passe**

Après l'intervention à 1♥, Sud pourrait opter pour une enchère de 3SA qui correspondrait assez bien à son jeu. Mais il n'aurait aucune garantie de gagner, alors qu'il est certain de battre 1 Cœur. De plus, dans cette situation de vulnérabilité, il est plus intéressant de faire chuter l'adversaire mais à condition qu'il soit contré. Comme un contre direct de Sud ne serait pas punitif, il doit passer en espérant que Nord réveille par contre. Ce que ce dernier s'empresse de faire, bien que minimum, au nom de son singleton dans la couleur adverse. Les enchères lui revenant au palier de 1, Nord doit comprendre que son partenaire a certainement du jeu. Comme Sud a passé sur 1♥, il est très vraisemblable que l'on se trouve dans la situation d'un contre punitif indirect. Après l'entame de la Dame de Carreau, Est devrait chuter de trois levées, pour le score rémunérateur de 800.

Règle
Quand les enchères s'arrêtent à bas palier et que vous possédez un peu de jeu et une courte dans la couleur adverse, vous avez (presque) toujours intérêt à réveiller par contre, principalement pour couvrir le cas où le partenaire possède un contre punitif.

3· Le contre d'appel

Voyons quelques séquences où le contre est d'appel.

O	N	E	S
1♠	passe	passe	contre
2♠	contre		

Le contre est ici d'appel, alors que si Ouest avait nommé une seconde couleur, le contre aurait été punitif, comme vu plus haut. Il ne serait pas économique d'utiliser le cue-bid à 3♠ pour faire parler Sud. Le contre d'appel permet de rester au palier de 3.

O	N	E	S
	1♠	passe	1SA
2♥	contre		

Quelle que soit la couleur d'intervention d'Ouest, il s'agit là aussi d'un contre d'appel, basé la plupart du temps sur une courte à Cœur et le souhait de découvrir un contrat, peut-être une partielle, à Pique en 5-2 ou en mineure, voire à Sans-Atout selon la main détenue par Sud.

O	N	E	S
	1♠	passe	1SA
2♦	passe	passe	contre

Dans cette situation, le contre est encore d'appel, avec les mêmes objectifs que dans la séquence précédente mais également celui de permettre à Nord de transformer ce contre en punitif s'il a passé sur 2♦ avec de quoi battre ce contrat. Cette séquence aurait pu se trouver dans la catégorie précédente.

ENTRAÎNEZ-VOUS AVEC LES JEUX FLÉCHÉS DE LA FFB !
24 donnes accompagnées d'un livret de commentaires.
Vert : niveau initiation. Rouge : niveau avancé.
6 euros le jeu avec son livret.
01 42 96 25 50 – www.lebridgeur.com