

# Amour filial



## JOUER AVEC MOI EN TOURNOI IMP

Les problèmes sélectionnés par

notre chroniqueur abordent des thèmes variés. Toutefois, trois d'entre eux ont un point commun. Que vous aurez vite fait de découvrir...

**Rappel des épisodes précédents :** jeune bridgeur talentueux, vous disputez en face de moi un grand tournoi en imp de province. Le dernier tour nous a propulsés à la première place de l'épreuve avec 238 imp.

J'ai entendu parler en bien de la paire qui vient s'asseoir à notre table. Elle est constituée d'un excellent joueur de première série Pique et de son fils de 17 ans. Le papa paraît littéralement aux anges d'être associé à son fiston. Il est manifestement fier de lui, de sa précocité, de son audace, de son imagination...

Le gamin, de son côté, ne semble en aucune façon perturbé par la différence d'âge avec les autres participants. Il manie les cartes avec aisance et ne fait guère attention à son environnement. Voici la première donne du tour :

Sud	O	N	E
Vous	Papa	Moi	Fiston
ISA	passé	3SA	

	♠ 632 ♥ A7 ♦ 942 ♣ AR632	
	N O — E S	
	♠ AR74 ♥ R5 ♦ A1085 ♣ V54	

L'heureux géniteur entame du 4 de Cœur. **Comment joueriez-vous le coup ?**

Le problème pourrait se formuler ainsi : comment manier

les Trèfles pour en extraire quatre levées ? Si la couleur est 3-2, ce sera un jeu d'enfant. Intéressons-nous donc au partage 4-1. Hors de tout contexte, le maniement de la couleur est connu : As en coup de sonde et petit vers le Valet. Cela permet de gagner avec la Dame sèche n'importe où ou quatrième à droite. La fragilité des communications ne permet cependant pas ici de venir à bout de la Dame quatrième à droite par ce procédé. Supposons en effet que vous preniez l'entame du Roi de Cœur avant de jouer As de Trèfle et Trèfle. Est, nanti de quatre Trèfles, n'aurait qu'à plonger de la Dame pour rejouer Cœur. Votre couleur serait bloquée.

Voilà pourquoi vous devez **faire la première levée au mort** et jouer un petit Trèfle **sans donner de coup de sonde**. Cette fois, si Est plonge de la Dame, vous communiquez parfaitement et, si vous faites la levée du Valet, vous êtes en mesure de donner ensuite un coup à blanc pour garantir quatre levées. Le mauvais cas pour cette manœuvre, négligeable, serait de tomber sur une Dame sèche en Ouest.

### Les quatre jeux

	♠ 632 ♥ A7 ♦ 942 ♣ AR632	
	N O — E S	
♠ V1085 ♥ D10643 ♦ DV7 ♣ 8		♠ D9 ♥ V982 ♦ R63 ♣ D1097
	♠ AR74 ♥ R5 ♦ A1085 ♣ V54	

On ne peut vraiment pas dire qu'il s'agisse d'un coup difficile et pourtant... Sitôt le mort étalé, vous prononcez les trois mots qui ont empêché des générations de bridgeurs de gagner des contrats sur table : «Merci ! Un petit.» Il n'y a plus moyen de vous en sortir.

### Mon conseil

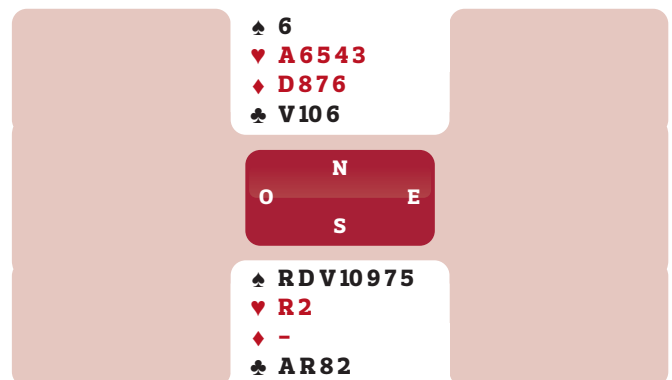
Quand le mort s'étale, prenez l'habitude de ne pas appeler de carte avant au moins dix secondes.

Le rouge de la honte vous monte immédiatement aux joues, d'autant que nos adversaires ont parfaitement vu que le coup était sur table, le bambin ne se privant pas d'expliquer la ligne de jeu gagnante sans la moindre discrétion.

Voici la deuxième donne :

S	Ouest	N	E
Vous	Papa	Moi	Fiston
	passé	passé	passé
2♣ <sup>(*)</sup>	passé	2♥	passé
6♠			

(\*) Forcing de manche.



Quand vous avez appris que j'avais l'As de Cœur, une approche scientifique du chelem vous a paru bien difficile. Aussi avez-vous conclu à 6♠ sans autre forme de procès avec, de surcroît, l'espoir de reprendre, avec les intérêts, les points perdus sur la première donne.

Le paternel entame du 7 de Trèfle après une solide réflexion. **Quel est votre plan ?**

Si Ouest, de façon surprenante, a entamé du 7 de Trèfle avec D97, point n'est besoin de passer le Valet du mort pour emporter le morceau. Vous pouvez tout aussi bien laisser courir l'entame jusqu'à votre 8.

Si, comme cela est plus probable, Ouest a entamé dans une couleur courte, il est indispensable de fournir le 6 de



## LA MAJEURE CINQUIÈME GAGNANTE EN DEUX VOLUMES

Philippe Soulet et Thierry Rouffet

Toutes les bases de la majeure cinquième clairement exposées et illustrées.

[www.lebridgeur.com](http://www.lebridgeur.com)  
01 42 96 25 50

Éditions **le Bridgeur**

38 euros les 2 volumes.



Trèfle du mort à l'entame ! Vous prendrez le 9 de l'As, ferez tomber les atouts et utiliserez l'As de Cœur pour faire l'im-passe à la Dame de Trèfle, au besoin à deux reprises. Si vous fournissez le Valet de Trèfle à la première levée, il n'y aura pas de problème si Est couvre mais vous serez bien embêté s'il laisse passer. En effet, une fois les atouts tombés et le mort rejoint par l'As de Cœur, Est couvrira le 10 de Trèfle et vous n'aurez nul moyen de capturer son 9.

## Les quatre jeux

♠ 6  
 ♥ A 6 5 4 3  
 ♦ D 8 7 6  
 ♣ V 10 6

♠ 8 2  
 ♥ D 10 9  
 ♦ R V 9 5 4 3  
 ♣ 7 4

♠ A 4 3  
 ♥ V 8 7  
 ♦ A 10 2  
 ♣ D 9 5 3

♠ R D V 10 9 7 5  
 ♥ R 2  
 ♦ -  
 ♣ A R 8 2

Vous n'êtes décidément pas dans votre assiette car, une fois encore, vous appelez rapidement le Valet de Trèfle du mort. Le marmot prend, quant à lui, le temps de la réflexion et finit par fournir un petit Trèfle. Vous réalisez alors que vous ne serez plus en mesure de lui prendre sa Dame et son 9 avec une seule remontée. Vous continuez donc du 10 de Trèfle pour la Dame et le Roi. Hélas, c'est Est qui prend peu après la main à l'atout et il ne se prive pas de donner la coupe à son partenaire.

## Mon conseil

**Quand un bon joueur vous donne un conseil sur une donne, évitez de faire le contraire sur la donne suivante.**

Le papa félicite chaudement son fils pour sa carte raisonnée et le petit explique qu'il aurait également été indispensable de ne pas couvrir si le déclarant avait détenu As-Roi secs.

Il reste que ce tour a commencé de la pire des façons. Allez-vous vous reprendre ?

S	O	Nord	E
Vous	Papa	Moi	Fiston
		1♥	2♥
1♥	contre	2♥	2♠
3♥			

♠ D 7 5 2  
 ♥ 8 5 2  
 ♦ V 5  
 ♣ R V 4 2

♠ 10  
 ♥ A 9 7 6 3  
 ♦ A 8 4  
 ♣ A 10 9 3

Vous auriez évidemment préféré jouer 2 Cœurs en paix mais, à notre époque, pareille chose est de plus en plus rare. Le chef de famille entame du 6 de Pique. Son rejeon prend du Roi et rejoue promptement le Valet de Cœur que vous laissez passer puis le 10 de Cœur que vous prenez de l'As (Ouest fournissant le 4 et la Dame). **Comment poursuivez-vous ?**

La coupe à Carreau semble maintenant compromise. Il faudrait trouver le grand mariage dans la main qui n'a plus d'atout. C'est possible mais quand même peu probable. N'y a-t-il pas mieux ?

La solution est un mort inversé. Tirez l'As de Trèfle, rejouez le 10 de Trèfle (déblocage indispensable) pour le Valet du mort. Coupez un premier Pique, montez au mort en croquant le 9 de Trèfle du Roi et coupez un deuxième Pique. Rejoignez enfin le mort par le 4 de Trèfle pour couper un troisième Pique. Neuf levées. Bien entendu, si, à un moment quelconque, l'adversaire jouait son Roi d'atout, vous seriez en mesure de couper votre Carreau.

## Les quatre jeux

	♠ D752 ♥ 852 ♦ V5 ♣ RV42	
♠ V864 ♥ RD4 ♦ R109 ♣ D85	N O      E S	♠ AR93 ♥ V10 ♦ D7632 ♣ 76
	♠ 10 ♥ A9763 ♦ A84 ♣ A1093	

### Mon conseil

Quand les coupes du côté court semblent compromises, vérifiez qu'il n'est pas possible de se rabattre sur des coupes du côté long (mort inversé).

Vous empaquetez habilement ce coup et inscrivez un joli 140 dans la colonne Nord-Sud. Comme personne ne s'est rendu compte que le coup n'était pas si facile que ça, chacun prend les cartes de la dernière donne sans piper mot.

S	O	N	Est
Vous	Papa	Moi	Fiston
			1♥
passe	passe	contre	passe
1♠	passe	2♦	passe
2SA	passe	3SA	

	♠ D10 ♥ 9763 ♦ ARD42 ♣ A4	
	N O      E S	
	♠ RV92 ♥ RD4 ♦ V8 ♣ 7632	

L'ancêtre entame du 8 de Cœur. **Avez-vous un plan ?**

Le coup n'a pas l'air trop difficile. On pourra chercher à Pique la ou les levées manquantes. Le seul écueil possible serait un retour à Trèfle d'Est à la deuxième levée qui pourrait ouvrir cinq levées à la défense. Après quinze secondes de réflexion (cette fois, vous avez compris !), vous appelez un petit Cœur du mort et quand Est joue l'As, vous jetez la Dame.

Certain de trouver chez vous le grand mariage sec, le même rejoue immédiatement un petit Cœur. Vous laissez filer vers le 9, concédez l'As de Pique et émergez dignement avec onze levées.

## Les quatre jeux

	♠ D10 ♥ 9763 ♦ ARD42 ♣ A4	
♠ 8754 ♥ 8 ♦ 10953 ♣ R985	N O      E S	♠ A63 ♥ AV1052 ♦ 76 ♣ DV10
	♠ RV92 ♥ RD4 ♦ V8 ♣ 7632	

### Mon conseil

Quand vous bénéficiez d'une entame favorable, essayez de faire croire à l'adversaire qu'il a touché le jackpot.

Le minot est penaud. Il se rend compte que si vous aviez fourni le 4 de Cœur, son retour à Trèfle aurait été évident. Son père lui assure qu'il n'avait aucun moyen d'éventer le piège et il se lève de table, rassuré.

Nous attendons les résultats avec une certaine anxiété. Nous perdons 11 et 13 imp sur les deux premières donnes et en regagnons 5 et 10 sur les deux dernières. Notre compteur est maintenant de 229 imp. Nous sommes repassés troisièmes à un jet de béret de la tête. Il n'y a pas de gros bobo !