

CARTE DE VŒUX

Les e-mails et les textos ont pratiquement relégué les cartes de vœux au domaine des oubliettes. La rédaction de *Bridgerama*, tout en se situant résolument dans cette ère moderne, vous en adresse cependant une, toute en couleurs. Notre comité de rédaction et notre service artistique ont beaucoup travaillé pour vous présenter cette nouvelle présentation où maquette et polices de caractère sont là pour rendre plus agréable votre lecture.

Mais l'aspect n'est pas tout, surtout en matière de bridge ! Nous avons, dans le même temps, considérablement renforcé et rajeuni notre équipe rédactionnelle.

Il reste à savoir si nous allons dans la direction que vous souhaitez. C'est ce que vous nous confierez en répondant à nos vœux pour une excellente année.

SOMMAIRE N°438

LES ENCHÈRES AU BRIDGE	P. 1
LA BONNE ENTAME	P. 5
CE MOIS-CI AVEC... JÉRÉMIE TIGNEL	P. 6
UNE SUR QUATRE	P. 7
SECRET DÉFENSE	P. 8
ENCHÉRISSONS, PARTENAIRE !	P. 10
JOUEZ AVEC L'U.B.	P. 11
LA QUESTION DU DIMANCHE SOIR	P. 12
L'EXEMPLE DES CHAMPIONS	P. 13
AGENDA	P. 14
ACTUALITÉS	P. 15
PAS À PAS	P. 16
JE NE VEUX PLUS ÊTRE LE PÈRE NOËL	P. 17
DES DEUX CÔTÉS DU MIROIR	P. 18
COURRIER DES LECTEURS	P. 19

Ouest	E
1♥	1SA
2♦	2♥

Sans la connaissance du fit, reparler sur 2♥ avec le jeu d'Ouest devient vraiment trop optimiste.

► **Au palier de 3**, vous garanzissez quatre atouts et 11 ou 12 points HLD

S	Nord
	1♥
3♥	

♠ 7
♥ R973
♦ R83
♣ V10872

N'oubliez pas de compter 2 points pour le neuvième atout du camp !

Avec une main plus régulière, le maximum correspondant en points d'honneurs peut atteindre une petite dizaine :

♠ RV83
♥ R5
♦ V754
♣ D52

S	Nord
	1♠
3♠	

Formellement, la main peut s'évaluer à 13 points HLD (2 points pour le neuvième atout et un point pour le doubleton). Mais la présence de petits honneurs dispersés (Valet de Carreau, Dame de Trèfle) et l'absence de belles cartes intermédiaires doivent faire dévaluer ce jeu de 1 point.

► Le soutien direct **au palier de 4** est un barrage, nécessitant cinq atouts, une main irrégulière et un maximum de 6 ou 7 points d'honneurs.

S	Nord
	1♠
4♠	

♠ V10753 ♠ RD1082
♥ 5 ♥ 74
♦ D8742 ♦ D1053
♣ 73 ou... ♣ 74

N'ayez pas peur ! Vous êtes protégé par la **loi des atouts**.

Une série d'enchères artificielles est disponible pour montrer la valeur d'un soutien à la manche sans plus.

► **3SA** montre un jeu de 10 à 12-13 points

d'honneurs sans couleur courte ni belle couleur longue.

S	Nord
	1♥
3SA	

♠ RV93
♥ AD96
♦ 54
♣ D105

L'ouvreur n'a pas le droit de passer sur 3SA : avec un fit d'au moins neuf cartes, on joue la manche en majeure !

► Avec une courte, annoncez-la avec un double saut : c'est un **Splinter**.

Sur 1♥ :
- 3♠ → courte à ♠.
- 4♣ → courte à ♣.
- 4♦ → courte à ♦.

Sur 1♠ :
- 4♣ → courte à ♣.
- 4♦ → courte à ♦.
- 4♥ → courte à ♥.

♠ A10873
♥ 3
♦ R1053
♣ D72

S	Nord
	1♠
4♥	

Attention, 4♥ n'est pas une enchère naturelle ! Pour un Splinter, ayez entre une et deux cartes utiles (As ou Roi).

Enfin, que faire avec trois atouts et 11-12 points HLD ?

Une seule enchère à utiliser : **le 2SA fitté**.

S	Nord
	1♥
2SA	

♠ A1073 ♠ 8
♥ D95 ♥ R74
♦ A97 ♦ D1053
♣ V54 ♣ A7643

Que votre main soit régulière... ou irrégulière.

Une dernière recommandation : avec toutes les mains plus fortes, commencez par annoncer une nouvelle couleur avant de soutenir. C'est le domaine du **soutien différé**, que nous étudierons bientôt !