

# Sursaut victorieux



## FLANC POUR TOUS

**Vous avez compté les levées du déclarant ?  
Identifié les hypothèses de nécessité ?**

**Reste à franchir l'ultime étape : trouver le flanc meurtrier.**

Munissez-vous de vos outils de travail désormais familiers.

❶ Vous êtes assis en Est (Sud donneur, Nord-Sud vulnérables).

Votre jeu :

♠ 3  
♥ A 8 7 5 2  
♦ 10 5 4 2  
♣ D 10 8

La séquence :

Sud	O	N	E
2♣	passe	2♦	passe
3♠	passe	4♣	passe
4SA	passe	5♥	passe
6♠			

Votre partenaire entame de la Dame de Cœur et le mort s'étaie :

	♠ R 10 7 ♥ 6 3 ♦ 9 7 6 ♣ A 9 5 4 3	
	N O S E	♠ 3 ♥ A 8 7 5 2 ♦ 10 5 4 2 ♣ D 10 8

Le déclarant fournit le 4 de Cœur sur votre As. Retour sur les enchères. L'enchère de 4♣ de Nord est très optimiste. L'ouvreur a promis huit à huit levées et demie de jeu sur la base d'un unicolore septième. Le Roi de Pique et l'As de Trèfle sont deux très belles cartes mais il faut une concordance d'honneurs sur mesure pour que le chelem soit bon. Dès la première levée, vous savez que Sud a surmonté un premier écueil, l'As de Cœur est

placé devant son Roi dégarni. D'un autre côté, il ne reste plus qu'une levée à trouver pour faire chuter ce chelem.

- À Pique et à Cœur il n'y a pas d'espoir, il faut trouver cette levée à Trèfle ou à Carreau.
- À Carreau, l'affaire se présente mieux, le déclarant ne va pas réussir d'impasse.
- À Trèfle, la situation est différente. La couleur est bien répartie pour le déclarant et, en face de cet As cinquième, il ne perdra de levée qu'avec le Roi blanc troisième ou s'il y détient au moins deux cartes sans le Roi.

Quelle sont les premières déductions qui s'imposent ? **L'éventuelle perdante à Trèfle est inéluctable, celle à Carreau peut disparaître sur un Trèfle affranchi.**

Que nous montre :

### La grille des levées du déclarant

	Levées sûres	Levées potentielles
Pique	7	1
Cœur	1	0
Carreau	0	2
Trèfle	1	4

Le compte des levées à Carreau s'appuie sur la définition de l'enchère de 3♠, huit à huit levées et demie de jeu.

Six levées à Pique, une demie à Cœur, Sud a au mieux As-Roi de Carreau (et rien à Trèfle dans ce cas). Ce qui lui fait un maximum de onze levées maîtresses, avec la menace d'affranchissement des Trèfles (une seule levée suffirait). L'objectif prioritaire d'Est est de lutter contre



l'affranchissement des Trèfles. Si Sud a le Roi de Trèfle second, il n'y a rien à faire. En revanche, si Sud a un singleton à Trèfle, il lui faut jouer cinq fois la couleur pour encaisser son cinquième Trèfle, la fameuse douzième levée. Il peut jouer As de Trèfle et Trèfle puis communiquer trois fois à l'atout (Roi, 10 puis 7) pour réussir sa mission.

Comment l'en empêcher ? En rejouant **atout** à la seconde levée, ce qui l'oblige à utiliser une reprise prématurément.

### Les quatre jeux

	♠ R107 ♥ 63 ♦ 976 ♣ A9543	
♠ 96 ♥ DV109 ♦ D83 ♣ RV76	N O E S	♠ 3 ♥ A8752 ♦ 10542 ♣ D108
	♠ ADV8542 ♥ R4 ♦ ARV ♣ 2	

🕒 Vous êtes assis en Est (Nord donneur, Nord-Sud vulnérables).

Votre jeu :  
 ♠ DV104  
 ♥ 86  
 ♦ 9542  
 ♣ R74

La séquence :

S	O	Nord	E
		1♦	passé
1SA	passé	3SA	

Votre partenaire entame du 5 de Cœur et le mort s'étale :

	♠ AR8 ♥ RV4 ♦ ADV10 ♣ V62	
	N O E S	♠ DV104 ♥ 86 ♦ 9542 ♣ R74

Le déclarant fournit le Valet de Cœur du mort, quelle carte jouez-vous ? Le 8, bien sûr. En troisième position, quand vous ne pouvez pas prendre la carte jouée par le mort, vous devez simplement donner votre parité. Mais là n'est pas la vraie question.

Dans la plupart des exercices que vous avez eus à résoudre, vous étiez placés dans les conditions du défenseur qui a pris la main ou qui sait qu'il doit décider de prendre ou de ne pas prendre. Ici, Est ne semble pas, a priori, être concerné par le déroulement des opérations. Pour autant, il doit rester concentré. Mon propos est de vous rappeler que le temps consacré à la lecture de la première levée vous aide non seulement à décrypter les renseignements fournis par la carte d'entame et le jeu du déclarant mais aussi à faire tous vos comptes, points, distribution, levées du flanc, levées du déclarant, pour être prêt à jouer la bonne carte de la première à la dernière levée, même si votre rôle se borne à aider votre partenaire.

Analysez vos cartes. À Carreau et à Cœur, vous êtes démunis. À Pique, si vous avez la garantie de limiter l'adversaire à deux levées, vos chances d'affranchir puis d'encaisser vos Piques sont très lointaines. Le Roi de Trèfle est le seul honneur intéressant, et encore, il pourrait bien être capturé par ceux de Sud. A priori, vous n'allez pas faire chuter ce contrat, ce qui ne vous empêche pas de construire :

### La grille des levées du déclarant

	Levées sûres	Levées potentielles
Pique	2	0
Cœur	1	1
Carreau	1	3
Trèfle	0	1 ou plus

Il est logique de compter quatre levées de Carreau à plus ou moins long terme, où que soit le Roi. Sud a répondu 1SA sur 1♦, vous pouvez en déduire qu'il n'a pas quatre cartes à Cœur, et qu'Ouest, votre partenaire, en a au minimum cinq. La position de Roi et Valet de Cœur assure une deuxième levée plus ou moins immédiate au déclarant. La première conclusion qui s'impose est que huit levées sont

à portée de fusil dans le camp Nord-Sud, ce qui vous conduit à faire une double hypothèse de nécessité : ni l'As de Cœur, ni l'As de Trèfle ne sont dans la main de Sud, sinon il va réussir neuf levées sans effort. Qu'en est-il alors de :

### La grille des levées du flanc

	Levées sûres	Levées potentielles
Pique	0	2
Cœur	0	3
Carreau	0	0
Trèfle	0	2

Les deux As attribués à Ouest permettent d'arriver à cinq levées en affranchissant l'une des deux majeures. Il est trop tard pour les Piques, il faut sauver les Cœurs d'Ouest. Retour à la vraie question. Entame du 5 de Cœur, le déclarant joue le Valet du mort et appelle un petit Trèfle. Vous ne vous laissez pas prendre de vitesse.

Vous devez affranchir les Cœurs de votre partenaire avant qu'Ouest ne trouve une neuvième levée à Trèfle. Pour lui conserver sa reprise de l'As de Trèfle, il vous faut **plonger du Roi de Trèfle en second**, le sursaut de l'adversaire dangereux, **et rejouer votre dernier Cœur**. Bravo !

### Les quatre jeux

♠ AR8  
♥ RV4  
♦ ADV10  
♣ V62

♠ 963  
♥ A10752  
♦ 83  
♣ A98

♠ DV104  
♥ 86  
♦ 9542  
♣ R74

♠ 752  
♥ D93  
♦ R76  
♣ D1053

## le Bridgeur

- ▶ une table "club"
- ▶ un tapis 4 As
- ▶ quatre boîtes à enchères "Bridge Partner"
- ▶ quatre jeux "super club"



[www.lebridgeur.com](http://www.lebridgeur.com)  
01 42 96 25 50



BOUTIQUE LE BRIDGEUR :  
27 rue du Quatre-Septembre - 75002 Paris