



# BRIDGERAMA

# N°460

À la une  
ce mois-ci

#JANVIER 2020

## LES ENCHÈRES AU BRIDGE

PAR MICHEL BESSIS, PHILIPPE CRONIER & JEAN-CHRISTOPHE QUANTIN

# ENCHÈRES COMPÉTITIVES EN TOURNOI PAR PAIRES(3).



L'UTILISATION DU CONTRE PUNITIF EN MATCH PAR QUATRE EST FRÉQUENTE DANS LES ENCHÈRES COMPÉTITIVES ÉLEVÉES ET BEAUCOUP PLUS RARE DANS LES AUTRES SITUATIONS. EN TOURNOI PAR PAIRES, IL S'AGIT D'UNE ARME À RENDEMENT ÉLEVÉ QU'IL FAUT ÊTRE PRÊT À SORTIR BIEN PLUS SOUVENT...

Deux domaines permettent en particulier d'améliorer nettement votre ordinaire grâce au contre.

### 1 Contrer les contrats partiels

Tout joueur de compétition a déjà entendu maintes fois cette injonction formelle : «Par pitié, ne contrez pas les partielles !» Provenant en général d'un coéquipier exaspéré à la mi-temps d'un match par quatre, ce bon principe est à l'inverse de la stratégie gagnante en tournoi par paires.

En effet, dans ces batailles compétitives à bas palier, c'est très souvent le contre qui permettra de passer d'un résultat médiocre, voire carrément mauvais, à une note excellente. Intéressons-nous à la main suivante : ♠842 ♥A86 ♦V1072 ♣A63.

Vous êtes assis en Ouest et la séquence débute ainsi, Nord-Sud vulnérables :

O	N	E	S
		1♥	1♠
2♥	2♠	3♥	3♠
?			

Votre jeu est au maximum du soutien à 2♥, particulièrement en termes de levées de défense. Que pouvez-vous dire de la situation ?

- La surenchère à 3♥ de votre partenaire n'est pas une proposition de manche mais exprime la volonté de ne pas laisser jouer 2 Piques à partir de valeurs plutôt distributionnelles.
- Sud ne s'est pas "laissé faire" et se bat à l'extrême limite de ses forces en surenchérissant à 3♠.
- Vous possédez probablement plus de points d'honneurs que vos adversaires (c'est vrai dès que l'ouvreur a 12 points, ce qui n'est pas tant lui demander).

► Cette force vous laisse penser que vos chances de gagner 3 Cœurs étaient importantes. À partir de là, deux scénarios sont possibles :

- Ou bien 3 Piques gagne. La note que vous allez obtenir ne sera jamais très bonne, l'adversaire ayant bien décidé, vulnérable, de surenchérir alors que s'il avait laissé jouer 3 Cœurs vous auriez obtenu un meilleur score. Bien sûr, si vous contrez, votre résultat avoisinera le zéro. Mais, encore une fois, vous n'aurez pas perdu grand-chose.
- Ou bien 3 Piques chute. Cette fois, si vous passez, vous marquez un très mauvais coup puisque vous ne marquez que 100 points dans votre colonne, alors que vous en auriez acquis 140 à 3 Cœurs. En revanche, si vous contrez, vous marquez maintenant 200 et vous battez tous les Est-Ouest à qui l'on aura permis de jouer à l'atout Cœur. À titre d'illustration, voici comment pourraient être distribués les quatre jeux :

GRUPE

le  
**Bridgeur**